

2025-02 Unityでホラーゲーム制作

メンバー: 前波陽斗, 岡本虹輝, 小原一真, 今井皓大, 山下康太

＜ご注意＞

本ゲームには以下の要素が含まれています。**プレイ前に必ずご確認ください。**

- ・突然の音や映像、驚かせる演出が含まれます。心臓の弱い方や驚きやすい方はご注意ください。
- ・一部過激な表現が含まれる場合があります。苦手な方はプレイをお控えください。
- ・暗い場面や点滅する光が含まれます。光過敏性発作をお持ちの方はプレイをお控えください。

＜動機＞

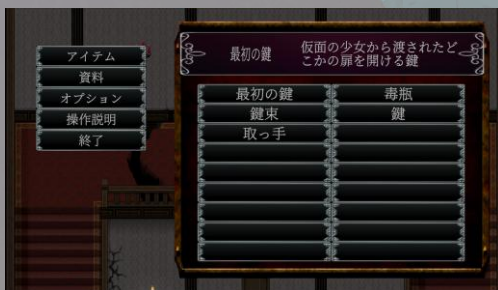
一回生から三回生にかけてプログラミングを履修してきて、実際に得た技術を生かす場を探していたことがきっかけです。プログラミングを生かす上で行える企画はいくつもありましたが、その中でも私たちが小さいころからプログラミングのイメージが強かった「ゲーム制作」に起用したいと考えました。

＜今後の展望＞

今回は、ゲームの全体構想として用意してある、1/6の内容で「ベータ版」として発表しています。リサーチ期間ではゲームを形づける前準備に手間取ってしまい完成には至りませんでした。今後の活動で必ず完成させます。

＜内容＞

今回のリサーチでは、Unityを用いてのホラーゲーム制作を行いました。



マップはTiled Map Editorなどのソフトウェアで作成、SuperTiled2Unityという外部ツールを利用してUnity内で編集できるようにしました。

タイルチップ、テキストボックス、フォントなどはフリー素材も使用しています。また、一部キャラクターの作成や、タイルを用いたマップ制作、専用モーションの作成など、ゲームに深く関わる素材は、オリジナリティを出すためにも自作で制作したものが多くあります。

