

企画番号 2024-14

大学生が作る体験型VR・ARオープンキャンパス

VR



Unity、Blender、Meta Quest3を使用し、
瀬田キャンパスを舞台とした
VRシューティングゲームを作成する。
また、東大津高校の生徒と共同で
ゲームの内容やタイトルを決め
BlenderでキャラのCGモデルを作る。



AR



知能情報メディア課程の先生方の
3Dモデルを作成し、研究室紹介を行う。
ホロレンズを使用し、ARで表示することで、
オープンキャンパスに来た人の
各自のスマホで体験が可能になる。



オープンキャンパスに参加する前後での
VR・AR、および龍谷大学ならびに
知能情報メディア課程に対する
評価・印象の変化について
t検定という手法を用いて調査する。