

企画番号 2024-14

# 大学生が作る体験型VR・ARオープンキャンパス

## VR



Unity、Blender、Meta Quest3を使用し、  
瀬田キャンパスを舞台とした  
VRシューティングゲームを作成する。  
また、東大津高校の生徒と共同で  
ゲームの内容やタイトルを決め  
BlenderでキャラのCGモデルを作る。



## AR



知能情報メディア課程の先生方の  
3Dモデルを作成し、研究室紹介を行う。  
ホロレンズを使用し、ARで表示することで、  
オープンキャンパスに来た人の  
各自のスマホで体験が可能になる。



オープンキャンパスに参加する前後での  
VR・AR、および龍谷大学ならびに  
知能情報メディア課程に対する  
評価・印象の変化について  
t検定という手法を用いて調査する。