



音楽ゲームを作る

Unity等を駆使して、スマホで遊べる音楽ゲームを作る



コーディングやデザイン、作曲など、
6~7月に各自に割り振られた作業を一通り終わらせる

↓

8月に各自が作ったものを組み合わせ、改善点があれば修正していく

↓

完成品をスマホにビルドする