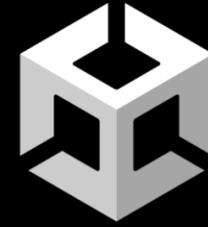


ゲーム 制作を 通して C#言語 を学ぶ

・目標及び企画概要

ゲームエンジン**UNITY**を使って簡単なゲームを作る。その過程でC#言語に触れ、最終的に簡単な脱出ゲームを作るのが目標。

MADE
WITH



Unity®

