

# ロンくんをCG化させて動かそう！

メンバー 尾本陽・林悌成・別所琉楽・増田那由他・坂本泰聖

## 目的

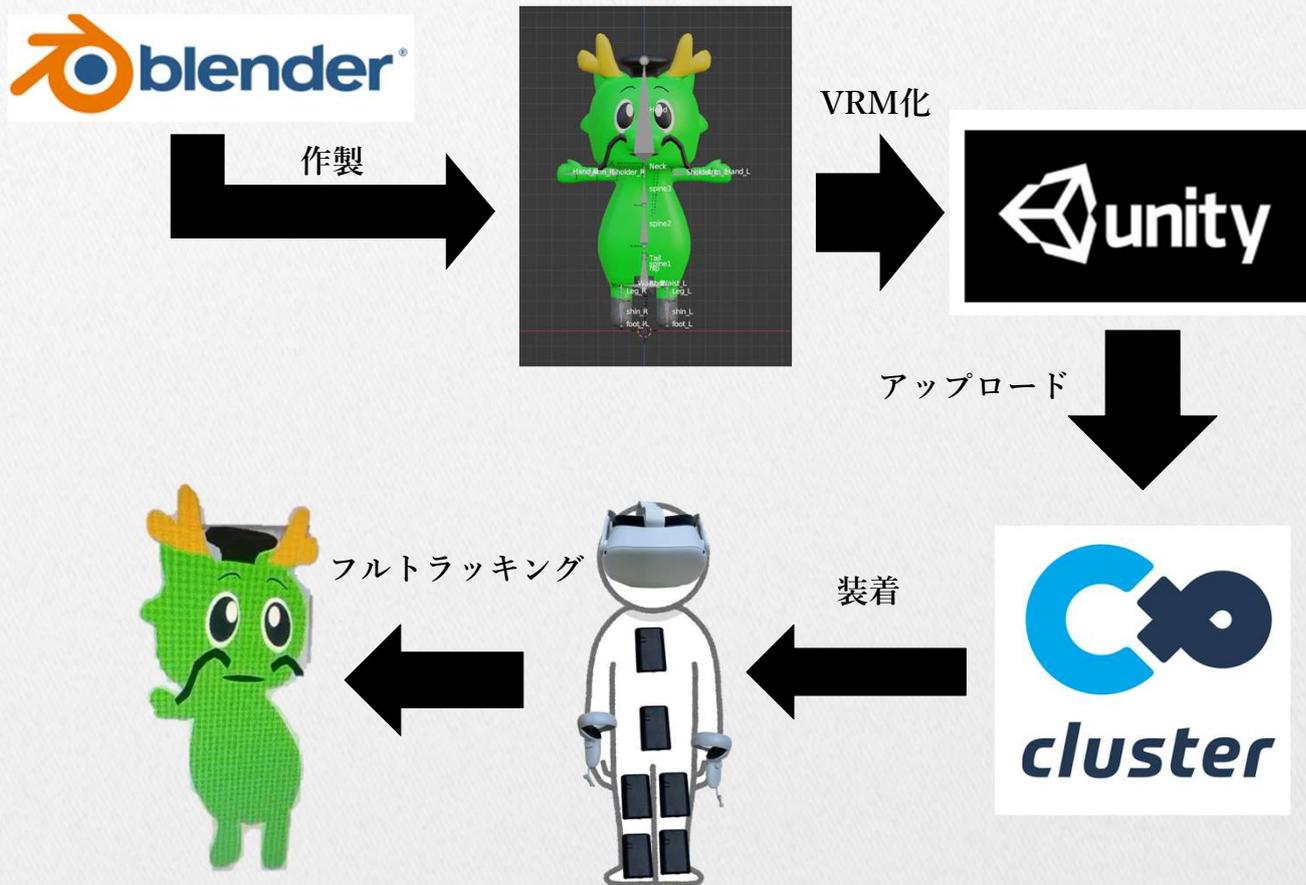
- ・VTuberの存在を知ってもらう。
- ・最近よく耳にするVTuberという存在についてどのような製作過程で生まれ、どのような機器を使い動いているのか。
- ・ロンくんのCG化し、モーションキャプチャを行う。

## 製作過程

- ・BlenderでロンくんのCGモデル作成
- ・UnityでCGモデルをVRM化
- ・VRプラットフォームClusterにアバターをアップロード

## 製作過程に出てきた問題の対処

- ・VMC(Virtual Motion Capture)のキャリブレーションが出来ない→Clusterにすることで解決



## 考察

今回当初予定をしていたVMC(Virtual Motion Capture)が使える状態にならなかったため、Clusterを使用したが、ほかにもVirtual Castなどを用いての比較なども可能と感じた。VMCのキャリブレーションが押せなかった原因として、UnityでのVRM化する際に本来は二回必要なのだが、一回しかしていないためと考える。

## 今後の課題

顔が少し大きいので小さくする。

## まとめ

ロンくんをCG化し動かすことが出来た。