

最新ゲーム開発ツールを用いたゲーム開発

メンバー：北村拓也 奥山晃希 担当教員：酒田信親

1. 目的と背景

近年流行の自然言語処理モデルであるChatGPTとゲーム開発ツールを融合し、新しいゲームを作成する

ChatGPTの特徴

- ・大量の情報の提供
- ・プログラムコードの提供
- ・UIがない



Unityの特徴

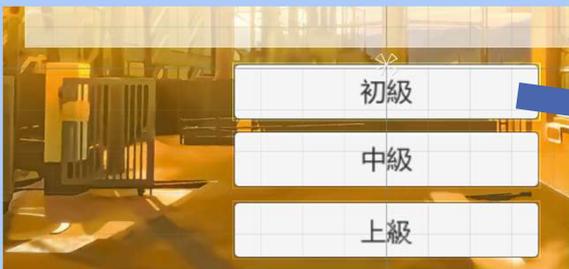
- ・UIがある
- ・視覚的なエディタ
- ・学習する量が多い



2. 課題設定

- ① Unityで作成したゲーム画面上にボタンを配置し、画面遷移を行うプログラムを組み込む
- ② ゲーム画面上に入力テキストを配置し、入力内容をプログラムに読み込む
- ③ 2で読み込んだテキストの内容をChatGPTに質問するためにAPIキーを用いたプログラムをUnityのゲーム画面上に導入する
- ④ 出力テキストをゲーム画面上に配置し、3で呼び出したChatGPTの回答を書きだすプログラムを組み込む

フロントエンド



バックエンド



APIキー



3. 改善点

ChatGPTの回答の仕方は常に変化するため、今回は回答の仕方を制限するようにプログラムを作成したが、その変化にも対応したプログラムを作成できると考える