

VRでフリースローを練習し、実際に上手くなるのか。

# SLAM FREE THROW

The First



## ・企画概要

Unityで、VR空間にフリースローシュミレーションゲームを作成する。

そこから、このゲームと速度センサーを用いて、現実のバスケットボールに及ぼす影響を研究し考察する。

## ・メンバー

|         |       |
|---------|-------|
| Y210135 | 河本 大樹 |
| Y210136 | 小西 亮輔 |
| Y210137 | 小林 祐也 |



要チェックやで!