

# MinecraftのMODで RPGゲームを 構築する

## 企画概要

・MinecraftのMODなどを使いプログラミングに興味を持ってもらえるようなRPGゲームを構築する。

## 目標

・新たなモンスターやアイテム、ダンジョンを実装することで、それぞれどのような仕組みで動いているかなどを調べる。

・レベルやステータス、物の値段などの新たな数値を追加することでゲームバランスをどのように調整すればよいか調べる。

・β版という形でゲームを配布できれば良いなと考えている。

