

企画番号：17

企画タイトル：誰でも楽しめるゲームを作ろう！

## 1. 概要

### ・メンバー

Y200156 辻 侑里奈

Y200177 開田 拓翔

Y200191 宮窪 勇飛

Y200283 深尾 朋希

Y200496 花田 千紗

### ・活動目的

誰もが楽しめる音楽ゲームを、Unity を用いて 1 から作り、文化祭などの沢山のお客様さんと触れ合える機会にて実際にプレイしてもらう。

### ・活動内容、計画

ゲーム操作画面のプログラミング、楽曲制作、ゲーム画面のデザインの、主に3つの担当に分かれてゲームの開発に挑んだ。

ゲームの操作画面やタイトルなどのプログラミングは Unity を用いて行った。また、プログラミングするうえで Unity の教科書や動画を参考にした。

楽曲制作は

### ・活動から学んだこと

活動期間が長期にわたったため作業を後回しにしてしまったので細かく計画を立てて作業を進めるべきだった

個人個人に割り振りを決めたりしないと時間配分が偏ってしまうので進捗状況をお互いに毎回報告しあわないと合わせるときに難しかった

普段の授業で習わないことを調べていったので、専門分野外の新たな知識を得ることができた