## 特集 学生の研究活動報告 - 国内学会大会・国際会議参加記 23

# FIT 2015 第 14 回情報科学技術 フォーラムに参加して

中山 仁 Jin NAKAYAMA

情報メディア学専攻修士課程 2年

## 1. はじめに

私は、2015年9月15日から9月17日に愛媛大学城北キャンパスで開催されたFIT 2015第14回情報科学技術フォーラムに参加し、「着物の染め直し補助のためのディジタル画像の色合い変換」という題目で発表を行った。

## 2. 研究内容

#### 2.1 研究背景

本研究では、着物の地の部分のみの色合い変換を行う手法として、S成分に対して判別分析法を用いて二つのクラスに一旦分割し、その後、H成分とS成分の2つの特徴量を用いて地のクラスの重心を求め、楕円状に切り取ることで地の部分を抽出する方法を提案する。

#### 2.2 RGB-HSV 変換を用いた色合い変換

#### 2.2.1 判別分析法を用いた領域分割

着物画像を地と柄の部分に分割する. S 成分のヒストグラムから,式 (1) の判別分析法のクラス間分散  $\sigma_B^2$  が最大となる閾値 T を求めることで, 2 つのクラスに分割する.

$$\sigma_B^2 = \frac{\omega_1 \omega_2 (S_1 - S_2)^2}{(\omega_1 + \omega_2)^2} \tag{1}$$

ここで $\omega_i$  は各クラスの画素数を,  $S_i$  は各クラスの平均値をそれぞれあらわす.

## 2.2.2 重心を用いた地と柄の領域分割

つぎに H 成分と S 成分の重心を計算し、地の部分を楕円状に切り取る領域分割を行う。まず、式(1) で 2 つに分割したクラスのうち、着物の地に相当するクラスの H 成分と S 成分の重心をそれぞれ

 $\mu_H$ , $\mu_S$  とし、それぞれの標準偏差を $\sigma_H$ , $\sigma_S$  とする. さらに、マスク 画像を $\{M[m,n]\}$  と定義し、式 (2) で着物の地にあたるクラスでは1を、それ以外 では0と定義することにより、マスク 画像 $\{M[m,n]\}$  を生成する.

$$M[m,n] = \begin{cases} 1, & \left(\frac{H[m,n] - \mu_H}{\sigma_H}\right)^2 + \left(\frac{S[m,n] - \mu_S}{\sigma_S}\right)^2 \le 1\\ 0, & elsewhere \end{cases}$$

(2)

今回, 実験の対象画像とする着物の画像を図1 (a) に, 参照画像を図1 (b) に, 求めたマスク画像  $\{M[m,n]\}$  を図2 (a), (b) にそれぞれ示す.

## 2.2.3 RGB 成分の無相関化

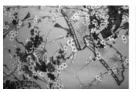
色合い変換が望まれる着物の地の部分だけを対象にして PCA を用いた色合い変換を行う. 対象画像の RGB 成分からなる画素値ベクトル  $\mathbf{x}[m,n]$  の平均ベクトル $\mu_x$  および自己共分散行列  $R_x$  を式(3). (4) で定義する.

$$\mu_{x} \equiv \frac{1}{K} \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} \mathbf{x}[m, n] M[m, n]$$
 (3)

$$R_{x} = \frac{1}{K} \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} (\mathbf{x}[m, n] - \mu_{x}) (\mathbf{x}[m, n] - \mu_{x})^{T} M[m, n]$$
(4)

$$K = \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} M[m, n]$$
 (5)

ここでKは地の部分の画素数である。つぎに、自



(a) 対象画像

(b) 参照画像

図1 実験対象画像



(a) 対象画像

(b) 参照画像

図2 マスキング結果

己共分散行列 Rx に対する固有値問題を考える.

$$R_x \mathbf{u}_x[i] = \lambda_x[i] \mathbf{u}_x[i] (i = 0, 1, 2)$$
 (6)  
ここで、 $\lambda_x[i]$  は固有値、 $\mathbf{u}_x[i]$  は固有ベクトルを表す、 $\lambda_x[i]$ ,  $\mathbf{u}_x[i]$  から成る行列  $\Lambda_x$ ,  $U_x$  を用いて平均0、分散1に無相関化したベクトル  $\mathbf{X}[m,n]$  を次式で定義する.

$$\Lambda_x \equiv \text{diagonal}(\lambda_x[0], \lambda_x[1], \lambda_x[2]) \tag{7}$$

$$U_{x} \equiv (\mathbf{u}_{x}[0], \mathbf{u}_{x}[1], \mathbf{u}_{x}[2]) \tag{8}$$

$$\mathbf{X}[m,n] \equiv \begin{cases} \lambda_{x}^{-\frac{1}{2}} U_{x}^{T} (\mathbf{x}[m,n] - \mu_{x}), & M[m,n] = 1\\ 0, & M[m,n] = 0 \end{cases}$$
(9)

対象画像と同様に、参照画像についても定義する.

#### 2.2.4 色の線形変換

マスク値 M[m,n] が 0 の画素には対象画像の画素値ベクトル x[m,n] を、1 の画素には、色合い変換した結果の画素値ベクトルとすることで、着物の地の部分のみの色合い変換を行う。

$$\mathbf{x}_{\rho}[m,n] = \begin{cases} U_{x_{\rho}'} \Lambda_{x_{\rho}'}^{\frac{1}{2}} \mathbf{X}[m,n] + \mu_{x_{\rho}'}, & M[m,n] = 1\\ \mathbf{x}[m,n], & M[m,n] = 0 \end{cases}$$
(1)

ここで、対象画像と参照画像の色合いの比率を決定 するパラメータ  $\rho$  を用いて、平均ベクトル  $\mu_{x'_{\rho}}$ , 固有 値  $\Lambda_{x'_{\sigma}}$ , 固有ベクトル  $U_{x'_{\sigma}}$  を内挿する.

$$\mu_{x_0'} = (1 - \rho)\mu_x + \rho\mu_y \tag{11}$$

$$\Lambda_{x_{\rho}'} = (1 - \rho)\Lambda_x + \rho\Lambda_y \tag{12}$$

$$U_{x_{o}'} = (1 - \rho)U_{x} + \rho U_{y} \tag{13}$$

#### 2.3 実験結果

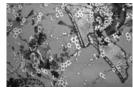
図 3 (a) を対象画像に図 3 (c), (e) を参照画像とし、 $\rho=1$  として式 (10) を用いて色合い変換を行なった結果を図 3 (b), (d) に示す。また、図 3 (a) を対象画像とし、図 3 (b) を参照画像とし、 $\rho$  の値を  $0.25\sim1$  まで 0.25 づつ変化させ、色合い変換の調整を行なった結果を図 4 に示す。

#### 3. 考察

本提案手法は,色相と彩度を用いて着物の地の部分を抽出することにより,色合い変換が望まれる着



(a) 対象画像

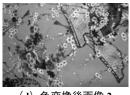


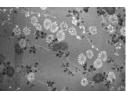


(b) 色変換後画像 1

(1) 巴多揆後四塚 1

(c) 参照画像 1





(d) 色変換後画像 2

(e) 参照画像 2

図3 マスク画像を用いた色合い変換

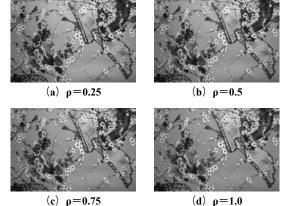


図4 中間の色合い変換

物の地の部分のみを色変換する手法を提案した. また, パラメータを用いた色合い調整を行なうことで, 色合いを調整できることを確認した.

## 4. まとめ

今回の発表で多くの方々に質問や意見を頂き、大変参考になりました。ご指導を頂いた藤田和弘先生、研究室の皆様には深く御礼申し上げます。