

企画番号 2026-20

Unityでホラーゲームを作成し、Steamで公開しよう！

目的

ゲーム開発を通してUnityによるプログラミング技術やゲーム制作の流れを実践的に学ぶこと



方法

ゲームはUnityを使って作成し、GitHubで情報を共有する
メンバー同士で役割分担を行い、開発を進める

目標

ゲームを完成させ、Steamで公開する