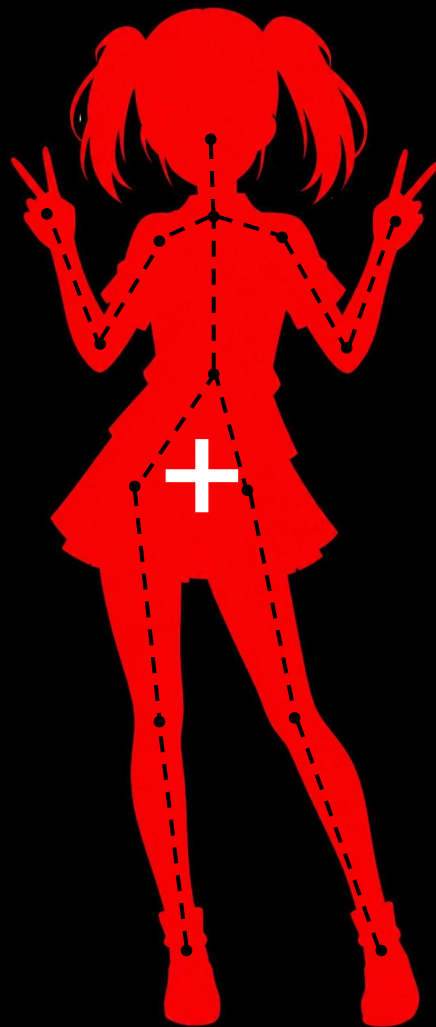


企画概要

Python、Unity、MediaPipeを用いて人物の動きをリアルタイムに取得し、Unity上のキャラクターへ反映することで、現実世界と仮想空間を連携したインタラクションを実現することを目指す



目標

現実世界とは異なる仮想空間において、ユーザーの動きに合わせてキャラクターをほぼリアルタイムで自由に動作させることができる

画像出典：magnific

https://www.magnific.com/free-vector/camera-viewfinder-frame_5093632.htm#fromView=keyword&page=1&position=28&uuid=64a17cff-dbb0-406d-9a98-818fe0dcb045&query=Camera+view

カメラだけでバーチャルアイドルになろう！
Unityを用いたモーションキャプチャーシステムの開発

MENU ≡