

-目標-

専用アプリを不要とした、
オープンキャンパスでの
ARによる情報の視覚化

1 AR空間の3Dオブジェクト
描画環境の整備、3Dマッ
プデータ自動生成ロジック
の構築

2 AR上での最適な表現方法
の実装、プライバシーに配
慮したIoTセンサー設置と
需要予測システムの構築

3 キャンパス内にARマーカ
ーやIoTデバイスを設置
し、統合テストを実施

Webアプリケーションを基盤とした
AR学内情報案内システムの構築

