

自作カードゲームを用いたゲームAIの開発

目標

人間に勝てるAIモデルを構築し、プレイヤーが対戦できるゲームを開発する。

方法

Unityを用いた自作カードゲームの開発



ML-Agentsを用いたAIの強化学習



学習済みAIモデルをゲームに組み込む

実装予定機能



AI対戦



オンライン対戦



ローカル対戦



デッキ管理