

瀬田キャンパス3D化×同調圧力に負けないAI避難シミュレーションの構築

企画番号2026-02

プロジェクト概要

3DGS技術を用いてキャンパス建物内部までデジタル化。見慣れた空間で「もしも」を体験できるAIを使用した次世代の避難シミュレーターを構築します。

実装手法

- 3DGS(LCC Studio)
- Unity SDK
- Azure OpenAI



◎目標

「説得にかかったタイムロス」と「生存率」の相関をデータ化。
周囲のバイアスに流されず、正しい判断で避難できるモデルの実装。

実装予定：友人NPCの説得システム

災害発生時、すぐに逃げずに残ろうとする「同調圧力」をシミュレーション。プレイヤーは自由入力 of チャットを使って友達を説得し、連れ出す必要があります。

まあ皆いるし
大丈夫だろ笑

