

Unityを用いた

RPGゲーム制作

ゲームを一から作ることによって、ゲームの仕組みや主に利用されるような処理、スキルなどについて学んでいく
GitやUnityAssetを使用し3Dターン制バトルRPGの完成を目指す！

※画像は開発中のものです。